

CHARTRE DE PROJET



SITE WEB TOBY FOX



SALMA BEN SALLAM

OCÉANE CORVAISIER

BIEGA LUNA

VALENTIN COFFIN

CHARTRE DE PROJET

NOM / CODE PROJET	SAE 106
CMRL RÉFÉRENCE	PROGRAMME
CHEF DE PROJET	SALMA BEN SALLAM
SERVICE / ORGANISATION	DÉPARTEMENT MULTIMÉDIA ET INTERNET, IUT TROYES

HISTORIQUE VERSION	VERSION : 001
	AUTEUR : SALMA BEN SALLAM, COFFIN VALENTIN, CORVAISIER OCÉANE, BIEGA LUNA
	DATE: 24/01/2025

TABLES DES MATIÈRES

* PRÉSENTATION ET MOTIVATION
DU PROJET 4.

* OBJECTIFS ET INDICATEURS
CLÉS DE LA PERFORMANCE 5.

* PÉRIMÈTRE/HORS PÉRIMÈTRE 6.

* HYPOTHÈSE ET CONTRAINTES 7-9.

* LIVRABLE ET RÉCEPTION

* ECHÉANCIER 10

* ESTIMATIONS DES RESSOURCES
NÉCESSAIRES 11.

* CHEF DE PROJET 12.

* PARTIES PRENANTES 13.

PRÉSENTATION ET MOTIVATION DU PROJET

*Ce projet vise la création d'un site web autobiographique, financé par l'incubateur universitaire de l'IUT. Il a été validé avec Toby Fox qui nous autorise à utiliser son travail et ses informations personnelles publiques afin de le développer.

*Malgré sa notoriété et son travail remarquable, Toby Fox ne dispose pas de site web centralisé répertoriant des informations sur son travail. À l'heure actuelle, les informations disponibles se limitent principalement à ses posts Twitter peu organisés, ainsi qu'à une newsletter qu'il met rarement à jour.

*De plus, bien qu'il soit surtout connu pour quelques jeux qu'il a développés, Toby Fox est également compositeur de musique et a contribué à de nombreux autres projets. Cependant, cette diversité de son travail reste largement méconnue.

*Enfin, effectuer des recherches sur son œuvre s'avère compliqué, car la plupart des résultats se concentrent sur son jeu Undertale.

*Ainsi, nous avons décidé de structurer et de publier un site web informatif, afin de présenter Toby Fox, son parcours, ses projets, et de rendre hommage à l'étendue de son travail.

OBJECTIFS ET INDICATEURS CLÉS DE LA PERFORMANCE

LES OBJECTIFS SMART DE L'ENTREPRISE:

- * OBJECTIF GLOBAL : AUGMENTER LE CHIFFRE D'AFFAIRES.
- * OBJECTIF SPÉCIFIQUE : AUGMENTER LE NOMBRE DE VISITES DU SITE DE 20 % D'ICI 6 MOIS.

OBJECTIF 1 : CRÉER UN SITE DÉDIÉ À TOBY FOX ET SES CRÉATIONS

Spécifique : Penser et Concevoir un site web interactif mettant en avant les œuvres de Toby Fox, notamment Undertale et Deltarune.

Mesurable : Obtenir 10 000 visiteurs uniques dans les 6 premiers mois suivant le lancement.

Atteignable : En s'appuyant sur les communautés de fans et des campagnes publicitaires ciblées.

Réaliste : Toby Fox étant une figure populaire dans le domaine des jeux indépendants, il existe une forte base de fans intéressés.

OBJECTIF 2 : PROPOSER DES SERVICES DE CRÉATION DE SITES AUX DÉVELOPPEURS INDÉPENDANTS

Spécifique : Approcher Toby Fox ou d'autres créateurs de jeux pour proposer des services de création de sites web.

Mesurable : Obtenir un contrat de collaboration avec au moins un développeur indépendant d'ici 12 mois.

Atteignable : En mettant en avant un portfolio attrayant et des services adaptés au secteur.

Réaliste : Le secteur des développeurs indépendants est en pleine croissance, avec un besoin croissant de visibilité en ligne.

Les cibles du KPI sont multiples, cela peut être des fans de la licence d'Undertale et Deltarune, pour les développeurs et créateurs motivés et intéressés par l'approche artistique de Toby Fox ainsi que pour attirer les nouveaux joueurs qui souhaitent s'intéresser et découvrir les œuvres et travail.

PÉRIMÈTRE / HORS PÉRIMÈTRE

Périmètre	Hors périmètre
Collecte de données	Création de contenu
Charte graphique du site	Mise en place d'un e-shop
Maquette du site	Service interaction utilisateur
Recherche serveur	
Test et mise en ligne	

HYPOTHÈSES ET CONTRAINTES

LE SITE DEVRA AVOIR PLUSIEURS CONCEPTS

Exemples:

- *Contenu et présentation de Toby Fox, ainsi que ses jeux, les musiques qu'il a composé également.
- *Création une communauté, via des forums, des discussions ou des fanarts que les fans se partageraient, entre autres.
- *Accès à des guides ou des musiques des jeux via le site pour les fans.

Le public cible du site devra être les fans d'Undertale et Deltarune, mais aussi les créateurs de contenus, s'intéressant aux jeux de Toby Fox qui peuvent faire des analyses de ses jeux, du lore, des concepts, mais le site doit être également accessible à des nouveaux joueurs ou des personnes ne connaissant pas l'univers des jeux mais souhaitant le découvrir.

OBJECTIFS DU SITE

- * INFORMER (PRÉSENTATION DE TOBY FOX, SES ŒUVRES, SON PROCESSUS CRÉATIF).
- *CRÉER UNE COMMUNAUTÉ (FORUMS, DISCUSSIONS, PARTAGES DE FAN ARTS).
- *OFFRIR DES RESSOURCES (GUIDES, ANALYSES, MUSIQUE, CONTENU TÉLÉCHARGEABLE).
- *PROMOUVOIR DES COLLABORATIONS OU DES PROJETS EN LIEN AVEC SES JEUX.

HYPOTHÈSES ET CONTRAINTES

PUBLIC CIBLE

- *Fans de Undertale et Deltarune.
- *Développeurs ou créateurs intéressés par l'approche artistique de Toby Fox.
- *Nouveaux joueurs cherchant à découvrir ses œuvres.

CONTENUS À DISPOSITION SUR LE SITE

- *Biographie et carrière de Toby Fox.
- *Ressources liées à ses jeux (musique, bandes-annonces, concepts, lore).
- *Contributions des fans (avec leur autorisation).

LICENCES ET DROITS D'AUTEURS

- *Respect des droits liés aux œuvres de Toby Fox.
- *Autorisation explicite pour utiliser des éléments protégés comme la musique ou les visuels officiels.

TECHNOLOGIES UTILISÉES

- *Outils et plateformes pour créer et héberger le site.
- *Compatibilité sur mobiles et ordinateurs.

HYPOTHÈSES ET CONTRAINTES

CONTRAINTES

• TEMPS

*Durée de développement :

*Création de la structure du site : 2 à 6 semaines selon sa complexité.

*Rédaction et validation du contenu : 2 à 4 semaines supplémentaires.

*Maintenance et Mises à jour régulières pour actualiser les informations ou corriger les bugs.

• BUDGET

*Hébergement et domaine : Environ 50 à 200 €/an, selon les fournisseurs.

*Logiciels et outils : Investissements possibles pour des plugins, thèmes ou logiciels de design.

• LÉGAL ET ÉTHIQUE

*Obtenir les autorisations nécessaires pour utiliser du contenu protégé.

• ACCESSIBILITÉ ET ERGONOMIE

*Le site doit être accessible aux personnes en situation de handicap (compatibilité avec les lecteurs d'écran, navigation intuitive)

*Multilinguisme, si le public visé est international.

*Dénicher plus d'informations sur Toby Fox

ESTIMATION DES RESSOURCES FINANCIÈRES

Objectif à fixer est d'inclure des sections interactives (comme une chronologie des œuvres de Toby Fox), un blog pour des mises à jour sur ses projets, une galerie multimédia, etc.

- Outils : Développement personnalisé
- Coûts estimés :

*Hébergement et domaine : 100–200 € par an.

*Thème/design : 50–200 €.

*Plugins ou intégrations avancés : 50–200 €.

*Freelance ou agence : 1 000–3 000 €.

COUT TOTAL ENVISAGÉ : 1200–3 600 €.

ÉCHÉANCIER

N°	Phase	Date	Description
A	charte de projet et contenus	27/01	Collecte des informations et mise en place d'un guide de référence pour tout l'équipe
B	Conception de la charte graphique	29/01	Elaboration des premières maquettes graphiques de notre site
C	Rédaction du contenu	03/02	Rédaction du contenu des textes et de leur structure
D	Développement front-end	06/02	Intégration des éléments graphique de notre site
E	Développement back-end	12/02	Intégration de la base de données et des éléments interactifs
F	Création du prototype	14/02	Prototype permettant les tests utilisateur
D	Tests utilisateurs	19/02	Recherche de bug, d'une interface plus ergonomique et adapter au publique choisie
D	Optimisation / version finale	27/02	Correction, ajustement et débogage
D	Recherche d'un hébergeur	28/02	Recherche et mise en place d'une base de donnée
D	Lancement du site web	01/03	Publication du site et le lancement de notre communication

CHEF DE PROJET

Notre chef de projet assignée pour ce projet de création, de développement et de mise en ligne du site web est Salma Ben Sallam , qui occupe l'organisation et la coordination de l'équipe du projet.

Elle bénéficie d'un niveau d'autorité suffisamment élevé pour garantir un suivi régulier et un déroulement optimal du projet. Sur le plan budgétaire, elle est habilitée à engager les dépenses de l'entreprise dans la limite d'un budget maximum fixé à environ 1200 – 3 600 €.

La constitution de son équipe a été pensée de manière stratégique, avec une sélection minutieuse des membres en fonction de leurs compétences, des besoins spécifiques du projet et des exigences du partenariat. En tant que chef de projet, elle supervise également la gestion des ressources humaines et matérielles nécessaires à la production des livrables attendus.

Dans le cadre de ce partenariat, elle est responsable d'approuver les décisions opérationnelles, qu'il s'agisse de planification ou des méthodes d'organisation du travail, en veillant à leur efficacité et une fiabilité professionnel.

En outre, elle assure une communication régulière et transparente sur l'avancement du projet auprès des parties prenantes clés. Elle élabore et soumet des rapports financiers et opérationnels détaillés au comité de pilotage ou à l'équipe dirigeante, selon un calendrier préalablement défini, garantissant ainsi une vision claire et partagée des résultats et des enjeux.

PARTIES PRENANTES DU PROJET

Nom, Prénom / Parties prenantes	Rôle / Responsabilité	Description
Ben Sallam Salma	Chef de projet	Responsable de l'organisation et de la coordination de l'équipe, veille à ce que chaque étape du projet soit accomplie efficacement afin de garantir son achèvement dans les délais impartis.
Biega Luna	Graphiste	Chargé de la conception de la maquette du site web ainsi que des éléments visuels qui le composent.
Corvaisier Océane	Support artistique /développeur front-end	Assure l'intégration des contenus et développe l'interface visuelle.
Valentin Coffin	Développeur back-end	Responsable de la gestion de la base de données et des fonctionnalités dynamiques du site.

Nom, Prénom	Rôle / Responsabilité/Service	Intérêt	Influence sur le projet
Ben Sallam Salma	Chef de projet	Essentiel	Essentiel
Biega Luna	Graphiste	Important	Important
Corvaisier Océane	Support artistique/développeur front-end	Important	Important
Valentin Coffin	Développeur back-end	Essentiel	Essentiel
	Extérieur :Hébergeur	Essentiel	Essentiel
	Extérieur :Rédacteur web	Important	Important